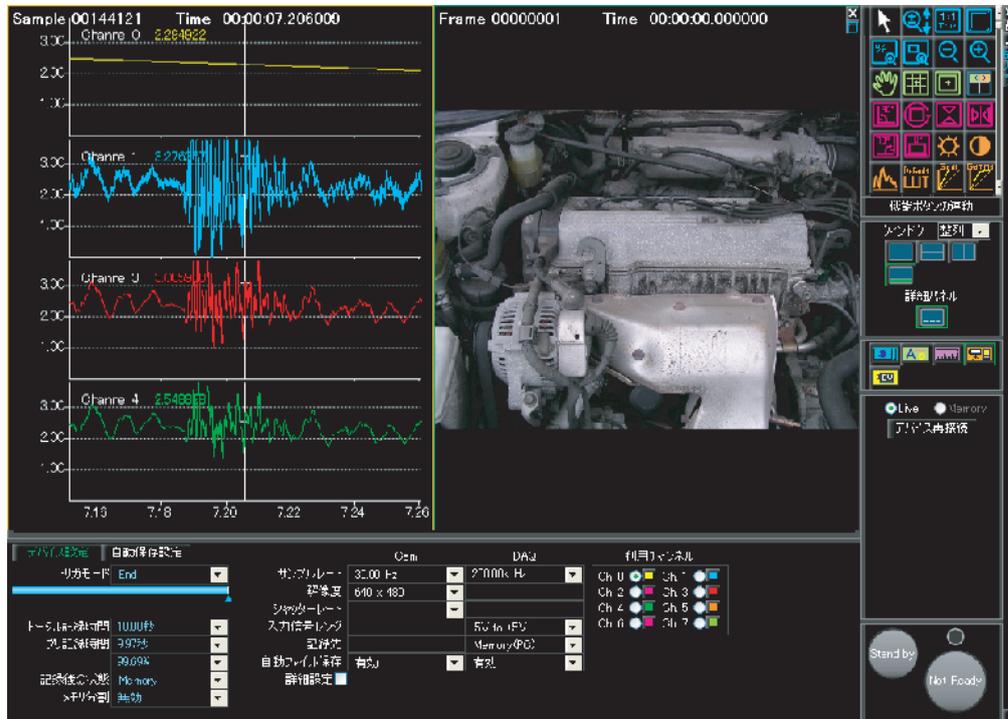


センサー波形と動画データの完全同期集録システム PCベースローコスト動画データロガー



PCMCIA-DAQ

PCI-Express
PCI-DAQ

USB-DAQ



IEEE1394-Camera

特徴

Features

本システムは、各種センサーデータと、デジタルIEEE1394カメラ動画を同期させ集録できるパソコンベースの動画データロガーシステムです。実験及び研究開発における、計測データ集録はもとより、生産ラインにおける異常現象の集録に対応できるよう、波形閾値トリガや自動保存機能を備えております。集録されたセンサーデータと動画は、PixelRunner標準の動画編集機能を用いて、センサーデータ(波形)と動画を1つの動画にする事が可能です。

- センサー波形と動画の同期集録・モニター機能
入力チャンネル別波形表示機能や、波形と動画ウィンドーの自由配置が可能
- センサーデータサンプリング
サンプリング周波数250Hz～、分解能16Bit、18BitのAD変換
差動8Ch～16Ch、シングルエンド16Ch～32Ch入力
- 高画質画像記録
VGA非圧縮デジタル(30fps)取込
豊富なファイルコンバート機能で、WMV、MPEG、QuickTime等への圧縮も可能
- 豊富なトリガ入力と自動ファイル保存
外部トリガ・波形閾値トリガで確実に現象を集録
自動ファイル保存機能との組合せで、自動繰り返し集録が可能
- PixelRunner標準の編集機能
波形データ物理式演算機能により実データへの変換が可能
波形フィルター機能によるデータ解析
波形データと動画を合成し1つのムービーファイル(AVI、MPEG、WMV、QuickTime等)が作成可能
- 拡張性
デスクトップPCはもちろんノートPCでの使用が可能
各種高速度カメラや高解像カメラ等へのシステムアップが可能

システム構成

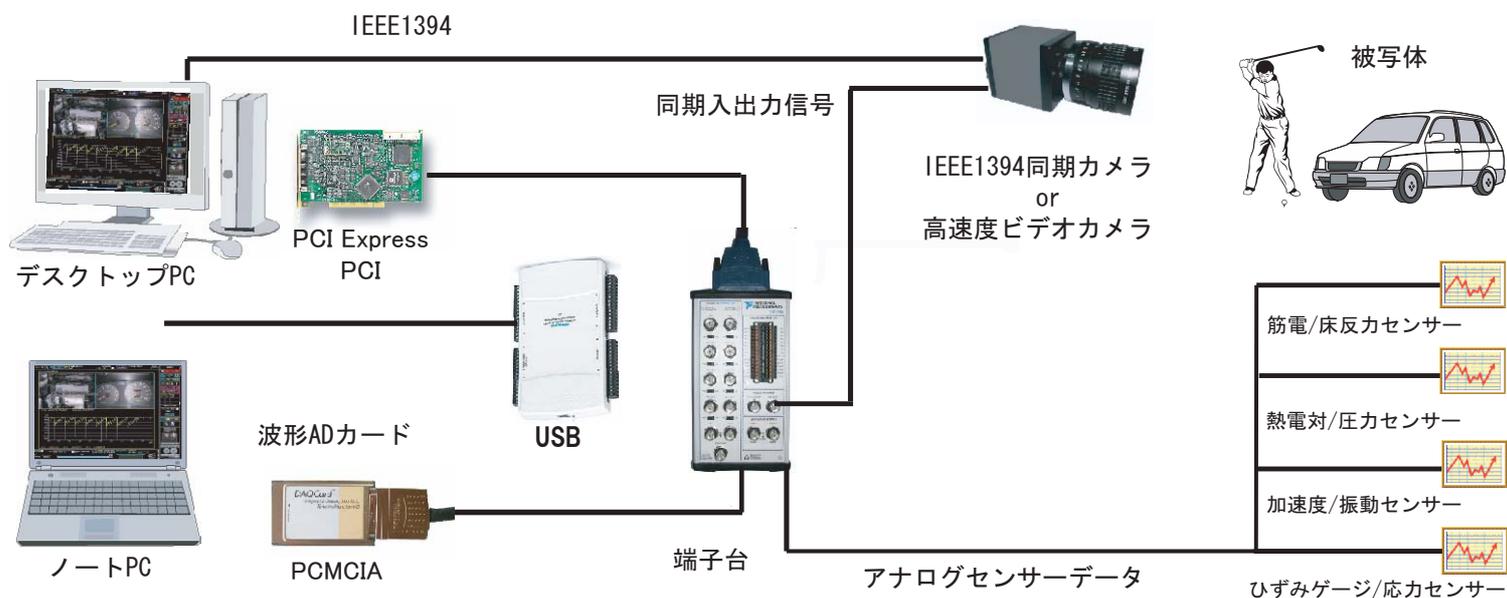
■ハードウェア構成(ノートPC)

波形AD変換USBタイプ ねじ留め端子台 専用シールドケーブル(1m)
IEEE1394カメラ(モノクロorカラー) カメラ専用PCMCIAカード カメラケーブル

■ソフトウェア構成

PixelRunnerDAQ (CD-ROM) USBドングル マニュアル

■機器接続例



●上記構成図に含まれる、PC、モニター、カメラレンズ、各種センサーは、オプション品で別途準備が必要です。

仕様

Specifications

■センサーデータAD部

サンプリング周波数: 250KHz~最大1.25MHz(mux方式)
分解能: 16Bit、18Bit
入力チャンネル数: 差動8~16Ch シングルエンド16~32Ch
入力電圧: $\pm 10V$ 、 $\pm 5V$ 、 $\pm 1V$ 、 $\pm 0.2V$

■映像入力部

サンプリングフレームレート: 30fps
解像度: VGA (640×480Pix)
階調: モノクロ8bit/カラー24bit
記録方式: 非圧縮

■データ集録機能

データ同期: マスタ同期信号による完全同期
外部トリガ入力: TTL、接点、ソフトトリガ
波形トリガ: 電圧閾値トリガ(ソフトウェア制御)
トリガパターン: スタートトリガ、ループトリガ(0%~100%範囲内でトリガ位置変更)
自動ファイル保存: データ集録後任意のデータフォーマットへ自動保存

■ソフトウェア機能

センサーデータAD部制御: サンプリング周波数、取込CH指定、差動/シングルエンド切替
カメラ制御: フレームレート、解像度、シャッター
PixelRunner標準の再生・編集機能

■動作環境

OS: Windows2000/XP CPU: Pentium4 1.6GHz以上 メモリ: 1GB以上 HDD空き: 1GB以上
ビデオメモリ: 64MB以上 解像度: 1024×768以上 DirectX9.0対応グラフィックカード(チップセット内臓タイプ以外を推奨)
USB端子空き2個又はPCIスロット空き2個、PCMCIAカードスロット空き1個

開発・発売元 テルスイメージ株式会社

本社

〒639-1123 奈良県大和郡山市筒井町681-1-403

TEL: 0743-57-7337 FAX: 0743-88-2695

東京営業所

〒206-003 東京都多摩市中沢2丁目24-15アステール I 2D

TEL: 042-401-8535 FAX: 042-401-8538

<http://www.tellusimage.co.jp>

sales@tellusimage.co.jp

●仕様・外観については、予告なしに変更する場合がございます。あらかじめご了承ください